

极速穿越赛

一、比赛简介

“极速穿越赛”以无人机竞速为主题，重点考察参赛选手对于无人机操控，探求飞行速度极限的能力。是无人机诸多未来行业应用的基础性技能之一。

参赛选手可在选手移动区域范围内移动并以第三人称视角操控飞行，比赛限时 180 秒，飞行器从 A/B 两点起飞并计时，沿飞行指示箭头方向逐一穿越各阶段障碍物完成绕场飞行两圈，每个障碍物面向赛道进入方向设置一个红外接收器，当接收器接收来自飞行器的红外编码后将点亮通行灯，这时飞行器即可通过。以最终落回 A/B 点计时结束，按照两人完成时间之和进行成绩排名。赛道参看图 J-1。

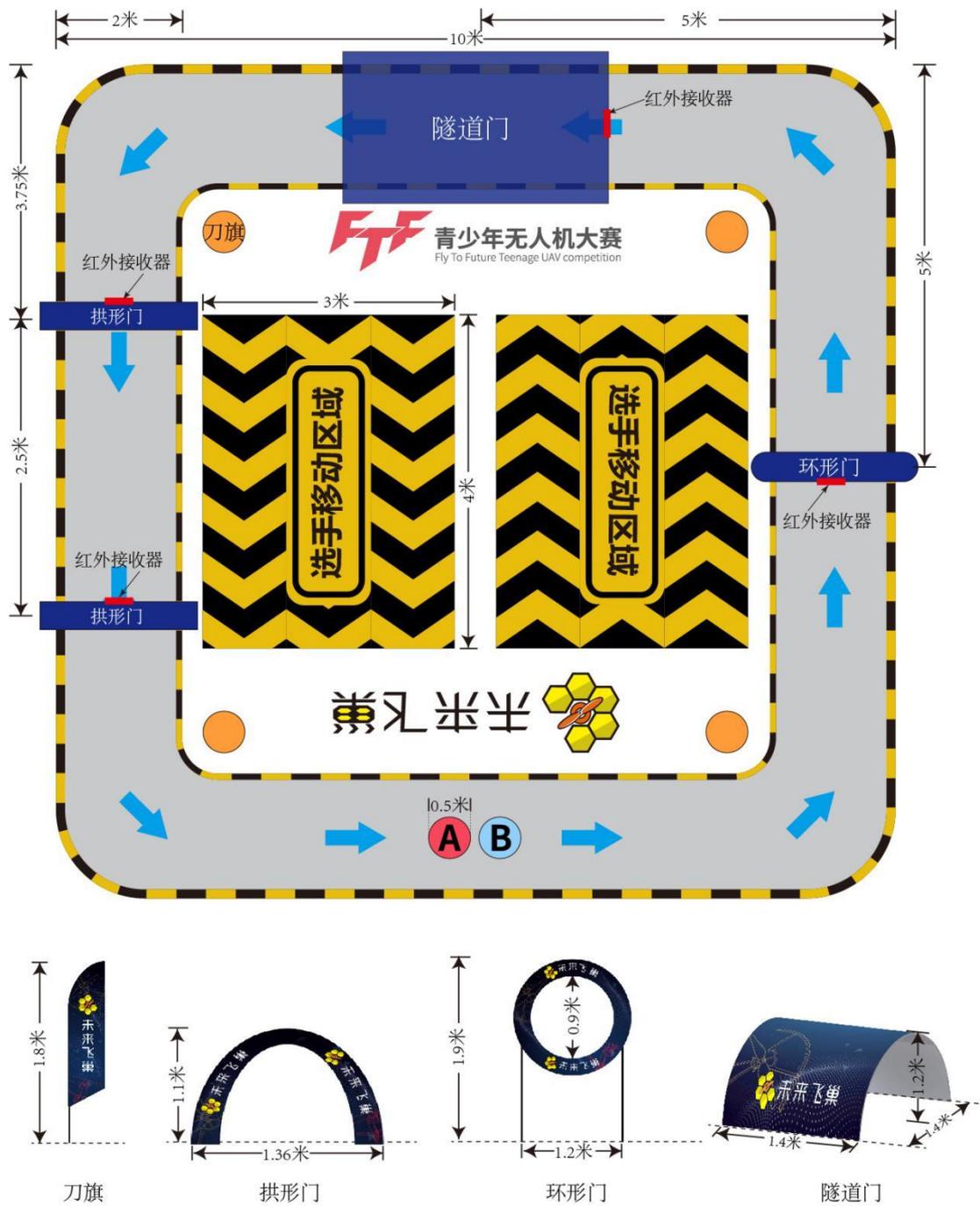


图 J-1 极速穿越赛赛场地图

二、术语及定义

1. 场地硬件

A. A/B 点：A/B 两点共同为本赛项的起飞点/降落点。飞行开始

时，两架无人机同时放置于 A、B 两点起飞，视作起飞点。飞行两圈后，飞机于 A、B 点降落（飞行器投影与起降点重合即可），则立即停止计时；

B. 选手移动区域：参赛选手在比赛过程中执行各项行为的区域范围，包括操控无人机、站立、行走等。选手不可超出该区域范围；

C. 飞行区：图中灰色区域为飞行区，即无人机飞行区域路线，禁止任何人在该区域内随意走动；

D. 障碍物：图中主要包含三类主体障碍物，分别为飞行区右侧放置的“环形门”。飞行区上部放置的“隧道门”，飞行区左侧放置的“拱门”，一共四个，每个障碍物面向赛道进入方向安装一枚红外接收器，当接收到特定红外编码后，障碍物将点亮 LED 灯带，并保持 10 秒。飞行器在灯被点亮后才能通过此障碍物。

E. 指示物：图中主要包含三类指示物。分别为内场四角放置的为刀旗，无人机不可飞入刀旗隔离范围内。飞行区中的蓝色箭头，为飞行方向指示箭头，无人机需按照箭头指示方向在飞行区范围内飞行。

2. 选手及无人机

A. 赛项组别为：小学组、初中组、高中组；

B. 队伍构成：参赛选手 2 人为一队；

C. 禁止不同组别选手混合组队；

D. 无人机：在参赛前通过组委会检查及登记的符合该项比赛要

求的无人机器材；整场赛事中每位参赛选手可以登记并使用最多三台无人机；

E. 参赛设备参数（同时满足此参数设备即可参赛）

- ① 轴距：120±2mm
- ② 质量：90±5g
- ③ 电机：8250 空心杯电机
- ④ 电池：7.4V
- ⑤ 机架：一体式机架
- ⑥ 旋翼：3in
- ⑦ 续航：6-8 分钟
- ⑧ 无线电频率：2.4G
- ⑨ 飞行器具备红外编码发射功能

三、安全重要性

安全是 FTF 青少年无人机大赛一等重要事宜。参赛者在无人机调试、练习、参赛的任何时候均应将安全放在首位，并应与组委会充分合作，以确保比赛过程中涉及的每个人（包括选手、观众和工作人员）及周围环境的安全。

- A. 不允许对无人机进行未经组委会同意的改造、加装；
- B. 禁止使用组委会规定参数以外的设备；
- C. 禁止使用不安全的电池；

D. 禁止在比赛区围网以外任何地方、任何时间飞行。飞行产生的后果均与组委会无关，且取消比赛资格。

四、基本要求

A. 每场比赛同时有一个队伍两名参赛选手同场飞行，由裁判分别计时；

B. 现场所有参赛队伍飞行结束后，按照两人飞行总时长进行大排名，规则内完成飞行线路用时越短者排名越靠前。

C. 同一场比赛中，一台无人机只能被一队参赛选手使用；

D. 每队选手拥有两次飞行机会，以个最好成绩计算名次；

五、比赛流程

1. 报道及抽签

A. 比赛开始前半个小时参赛选手准备报道，选手确认并签字后视为报道成功；

B. 报到成功后直接进入抽签处抽取参赛顺序，并按照顺序进行后续参赛流程；

C. 未报道者不可参与抽签，且不可参与比赛；

D. 报道与抽签均不可由他人替代；

E. 比赛开始后，如有迟到选手报道且能够按抽签序号参与比赛，则可正常参与后续比赛流程。如迟到选手报名但抽签序号靠前，且比赛流程已经越过抽签序号，则按弃权处理。

2. 检录及其他

A. 根据抽签序号进行检录，一次检录一队参赛选手。由检录裁判登记选手姓名并检查参赛器材，参赛器材通过检查则可以参加比赛，若不符合要求选手应及时更换；

B. 前一场比赛开始时，下一场的参赛选手应迅速去检录区检录，若在本轮比赛开始时，选手仍未通过检查则视为本场比赛弃权。如果累计三次检录点名未到，按弃赛处理；

C. 在检录开始前参赛选手应自行为无人机更换满电电池。如比赛中出现电量不足而自动降落的，将按坠机处理；

D. 在检录完成前，参赛选手可申请更换无人机。一旦检录完成，该无人机被视为参赛选手本场比赛的唯一指定参赛器材，将不再允许更换无人机；

E. 每场比赛开始前，参赛选手有一定的准备时间，在裁判的指挥下，按次序先后对频，并将已对频成功的无人机放置于指定起飞点。

3. 比赛开始

A. 在参赛选手确认准备完毕后，裁判员以鸣哨视作开始信号，哨响后选手即可正式开始比赛。哨响后裁判记录比赛进度和时间；

B. 在裁判员未给出比赛开始信号之前无人机发生动作，即警告一次，出现三次以上行为按照犯规处理；

C. 在裁判员给出比赛开始信号（即吹哨）后，可立即解锁无人机开始比赛；

D. 比赛开始后，参赛选手无权以任何理由，请求重飞；

E. 参赛选手需控制无人机在规定赛道内飞行，不得飞出场地，如发生碰撞或坠机，5秒内能正常飞行则继续比赛飞行。裁判宣布本场比赛结束后，参赛选手自行入场取回无人机。摔机后复飞的无人机，如裁判发现机体存在安全隐患，裁判有权要求无人机立即降落；

F. 比赛过程中参赛选手的操控无人机飞出任何一面围网外，即视为结束比赛，且取消该本场计时；

G. 比赛期间，若选手操控失误导致飞机受到损坏，责任自负；

H. 整个比赛期间，无人机必须遵守组委会的各项规定。

4. 选手规范

A. 参赛选手未经裁判员允许禁止离开选手移动区域；

B. 参赛选手禁止在场上使用任何方式干扰同比赛的其他选手人身及无人机；

C. 选手飞行时不得将飞行器飞入选手移动区域，如果发生飞行器相撞则继续比赛，不纳入犯规；

D. 比赛进行期间，未经裁判员允许，参赛选手不得触碰无人机；

E. 场外选手不得侮辱、谩骂、干扰、有线（无线）干扰、投掷场内比赛选手人身及无人机。

5. 比赛处罚

A. 参赛选手在无人机准备过程中未听从裁判指挥并被裁判判为犯规，一次总时间增加 5 秒；

B. 参赛选手未经裁判员允许离开选手移动区域，一次总时间增加 5 秒；

C. 比赛进行中参赛选手未经裁判员允许触碰无人机，一次总时间增加 5 秒；

D. 参赛选手在裁判未发出比赛开始信号前启动无人机并离地，一次总时间增加 5 秒；

E. 参赛选手操控无人机时出现挂网 5 秒内不能复飞、飞出国网等情况，不能复飞者，按坠毁判定。

F. 参赛选手未按规则绕过刀旗一次，总时间增加 10 秒；

G. 障碍物通过指示灯在未被点亮时，飞行器穿越过障碍物一次，总时间增加 30 秒，3 次未点亮障碍物穿越者将被取消成绩。

H. 参赛选手未按规则穿过拱门，环形门或隧道一次，总时间增加 10 秒；

I. 参赛选手如有上诉犯规行为，且犯规总和累计三次即判定坠毁，选手应立即听从裁判员信号停止飞行；

J. 对比赛场地、周边设施、无人机和人员构成危险的任何行为，将被取消比赛资格；

L. 比赛过程中任何有悖公平竞争精神的行为（包括但不限于语言攻击、投掷杂物，故意撞机等），将被取消比赛资格；

L. 任何参赛选手仅可在比赛区域（围网）内进行飞行。被认定在比赛区域外（包括但不限于围网外空间、室外、住宿区等）飞行等行为。造成的任何后果均自负，与组委会、执委会无关，将被取消比赛资格；

M. 任何不服从裁判警告的行为，将被取消比赛资格。

6. 比赛结束

A. 比赛结束需两名选手同时结束比赛方可判定比赛结束，如一方已经完成或无法完成比赛，另一方仍在继续，则双方均不可离场且不视为比赛结束。

B. 率先完成比赛或无法完成比赛的选手需保持在选手移动区域内，不可干扰其他选手或离场。

C. 当本场所有参赛选手完成比赛或比赛中判定无法继续进行比赛时，比赛结束。在比赛结束后，选手应尽快携带飞机及设备离开竞赛区。

7. 成绩判定

A. 参赛队伍有两次飞行机会（分为上场与下场），取单参最好成绩进入成绩总排名；

B. 完成整个比赛的队伍且用时总和短者排名靠前；

C. 完成赛道飞行者均排于坠毁者之前；

D. 发生坠毁或者挂网者按照已经飞完的障碍物计分排名；每位

选手通过一个障碍物计 1 分，队伍积分总和多者排名在前，积分相同者则用时短者排名在前；

E. 如有疑问由裁判委员会讨论确定；

F. 如用时最短的三组选手之间出现用时完全一样的现象，则两者或三者之间进行新一轮加赛，并以加赛成绩分列排名。

物流搬运赛（小学、初中组）

一、比赛简介

“物流搬运赛（编程赛）”通过编写程序操控无人机自动采集、搬运、投放为目标，考验参赛选手无人机程序编写的能力为重点。

参赛选手需要通过编写的程序控制无人机，将 A 区域中的物资，搬运并投放到 B 区域中。在规定时间内，尽可能地从 A 区域采集更多的物资并投放到指定区域。最终通过采集物资数量以及完成搬运流程次数，并最终通过分数判定比赛结果。比赛场地图见图 B-1。

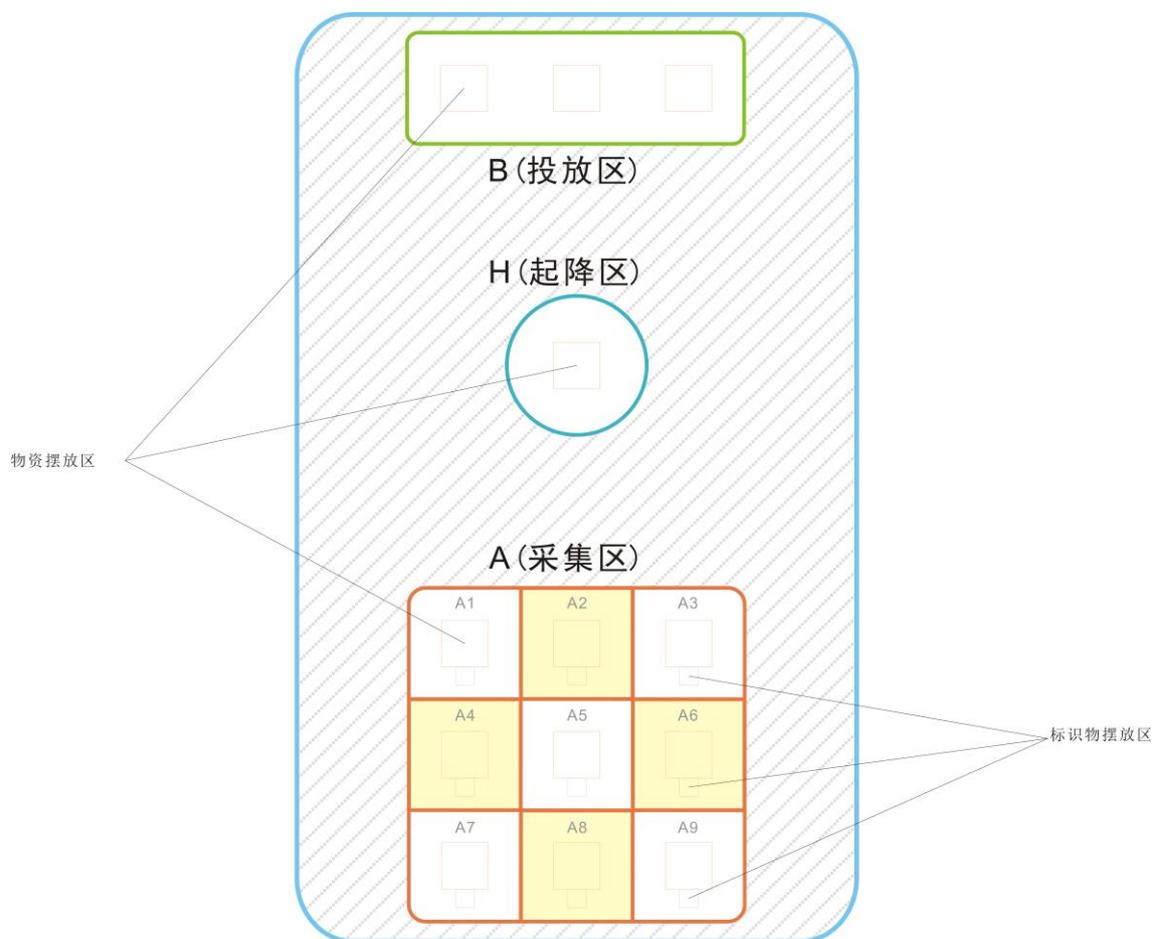


图 B-1

二、术语定义

1. 场地硬件

- A. 比赛场地：比赛总场地：5M（长）*3M（宽）；
- B. 编程区：可同时容纳 10 名编程选手（电脑及编程软件由组委会提供）；
- C. 起降区（H）：飞行器将在此区域内起飞与降落；
- D. 采集区（A）：采集区是物资采集的区域，分为 A1-A9 九个子区域，每个子区域中放置 5 个物资（由裁判统一放置）；
- E. 投放区（B）：无人机采集的物资需要投置于投放区；
- F. 物资：金属物，长度 10cm（组委会统一设定）。

2. 选手及无人机

- A. 赛项组别为：小学组、初中组；
- B. 队伍构成：参赛选手 1-2 人为一队；
- C. 参赛选手需为与组别匹配的学生参与，如同队中两名选手不同学段（例初中生与小学生组成一队）则按最高学段组进行组别安排及比赛；
- D. 无人机：在参赛前通过组委会检查及登记的符合该项比赛要求的无人机器材（无人机由参赛选手自备）；整场赛事中每位参赛选手可以登记并使用最多二台无人机（一台作为备用机）；
- E. 参赛设备参数（同时满足此参数设备即可参赛）

- a. 轴距：150±10mm
- b. 电机：1020 空心杯电机
- c. 机架：积木式搭建结构
- d. 续航：6-10 分钟
- e. 电池：锂电池、电压 $\geq 7.4V$

三、安全重要性

安全是 FTF 青少年无人机大赛一等重要的事宜。参赛者在无人机调试、练习、参赛的任何时候均应将安全放在首位，并应与组委会充分合作，以确保比赛运行涉及的每个人（包括选手、观众和工作人员）及周围环境的安全。

- A. 禁止使用组委会规定参数以外的设备；
- B. 禁止使用不安全的电池；
- C. 禁止在比赛区以外任何地方、任何时间飞行。飞行产生的后果均与组委会无关，且取消比赛资格。
- D. 观众以及参赛选手需要距离比赛场地 1 米以上的距离。

四、基本要求

- A. 同场比赛中，一台无人机只能被一组参赛选手使用；
- B. 参赛选手不可跨学段参赛；每轮比赛不可重复参赛；

- C. 无人机在比赛开始后应在指定比赛区域内飞行；
- D. 比赛开始前，除当场比赛选手和裁判员外，严禁任何人走入比赛场地。

五、比赛流程

1. 赛前准备阶段

- A. 比赛开始前 1 个小时参赛选手应到报道处报道，选手确认并签字后视为报道成功；
- B. 报道成功后选手需按照顺序进行后续参赛流程；
- C. 未报道者不可参加比赛；
- D. 报道不可由他人替代；
- E. 比赛开始后，如有迟到选手报道且尚未开始该顺序的比赛，则可正常参与后续比赛流程。如迟到选手报名但顺序靠前，且比赛流程已经越过该顺序，则按弃权处理。（组委会将会提前公布参赛选手名单及顺序）

2. 检录及其他

- A. 根据抽签序号进行检录，一次检录 10 组参赛选手。由助理裁判登记选手姓名并检查参赛器材，参赛器材通过检查则可以参加比赛，若不符合要求选手应及时更换；
- B. 前一场比赛开始时，下一场的参赛选手应迅速去检录区检录，

若在本轮比赛开始时，选手仍未通过检查则视为本场比赛弃权。如果累计三次检录点名未到，按弃赛处理；

C. 在检录开始前参赛选手应自行行为无人机更换满电电池。如比赛中出现电量不足而自动降落的，将执行比赛结束；

D. 在检录完成前，参赛选手可申请更换无人机。一旦检录完成，该无人机被视为参赛选手本场比赛的唯一指定参赛器材，将不再允许更换无人机；

E. 检录完成的选手，依次进入编程区对应位置入座，等待比赛开始。

3. 比赛进行阶段

“物流搬运赛（编程赛）”共分为两个赛段，第一赛段为现场编程赛（30分钟），第二赛段为无人机物流搬运赛段，该赛段选手需通过程序控制无人机一次起飞，进行4次物资搬运，超过4次不计分。（3分钟）

3.1 现场编程赛段

中学组在比赛开始前，由主裁判随机抽取四个采集区作为该组选手比赛的物资采集区域。

当裁判员宣布比赛开始后，选手便可使用组委会准备的电脑及编程软件进行编程，30分钟结束时，裁判员宣布该赛段比赛结束，选

手必须停止编程，等待进行下一赛段。（必须设计一键降落功能）

裁判将对选手所编写的程序做安全性检查，并评定程序设计分数（20分）。

3.2 无人机物流搬运赛段

A. 根据抽签序号进行比赛，选手有5分钟准备时间，当裁判员宣布比赛开始时开始计时、记录成功采集物资数量及完成物资搬运的次数；

B. 当程序操控无人机必须挂起（或其他方法）一个物资并完全放置在己方放区域内时，才算完成一个物资的搬运，过程中无人机未挂起、途中掉落、物资投放未在投放区或压投放区边线不计分；

C. 在裁判员给出比赛开始信号后，可立即开始比赛，无人机从H区域起飞——A区域采集物资——投放至B区域；

D. 小学组仅可在A2、A4、A6、A8四个固定区域采集；

E. 初中组需要在赛前裁判抽取的四个采集区域中采集物资，单一区域仅可采集1次，采集两次及两次以上不计分；

F. 选手完成4次物资搬运后，无人机降落即比赛结束，裁判停止计时；

G. 比赛开始后，参赛选手无权以任何理由，请求重飞；

H. 无人机需在区域内飞行，不得飞出比赛场地，如发生坠机、电量不足落到地面则自动结束本组比赛，裁判员记录积分与总时间。

比赛中的无人机，如裁判发现机体存在安全隐患（如出现零件脱落、电池异常等）或飞离比赛场地，裁判有权要求无人机立即降落。本组比赛结束参赛选手自行入场取回无人机；

I. 在裁判员给出比赛结束信号时，无人机必须立即落地；（3分钟）

J. 比赛期间，若因选手失误（包括程序编写错误）导致飞机受到损坏或损失，责任自负；

K. 整个比赛期间，无人机必须遵守组委会的各项规定。

4. 选手规范

A. 参赛选手未经裁判员允许禁止进入比赛场地；

B. 参赛选手禁止在场上使用任何方式干扰同比赛的其他选手人身及无人机；

C. 比赛进行期间，未经裁判员允许，参赛选手不得触碰和使用遥控器操控无人机；

D. 他人不得侮辱、谩骂、干扰、有线（无线）干扰、投掷场内比赛选手人身及无人机。

5. 比赛处罚

A. 参赛选手在无人机准备过程中未听从裁判指挥并被裁判判为犯规，一次扣除 5 分；

B. 参赛选手未经裁判员允许进入比赛区，一次扣除 5 分；

C. 参赛选手未经裁判员允许触碰或使用遥控器操控无人机，一次扣除 10 分；

D. 参赛选手在裁判未发出比赛开始信号前启动无人机，一次扣除 5 分；

E. 参赛选手如有上诉犯规行为，且犯规总和累计三次即判定坠毁，选手应立即听从裁判员信号停止飞行，并结束比赛。

6. 比赛结束

当本场参赛选手组完成物资采集并降落在 H 点或者比赛无人机坠机，比赛结束停止计时。在比赛结束后，选手应尽快携带飞机及设备离开比赛区域。

7. 成绩判定

A. 计分办法：（共 100 分）

a. 成功起飞（Q）10 分，无人机离地视为起飞成功；

b. 成功运输 1 个物资（P）10 分，物资投入投放区压边线扣 5 分，单次搬运多个物资仅按 1 个物资计分；（共 40 分）

c. 成功完成一个搬运流程（T）5 分，完成抓取-投放整个流程；（共 20 分）

d. 成功降落（R）10 分，在裁判宣布比赛结束时，无人机降落在 H 区域内（压线扣 5 分）；

e. 程序设计（O）20 分，裁判根据选手设计的程序完整度、安全

性和创意性评定。

$$\text{总积分} = Q + 10 * P + 5 * T + R + O - \text{处罚}$$

- B. 比赛成绩将按照得分进行排名，前 3 名将成为冠亚季军；
- C. 如果两队分数相同则用时短的队伍排名靠前；
- D. 裁判委员会对成绩有最终解释权。

8. 犯规与资格

8.1 犯规（参见 5 比赛处罚）

- A. 参赛选手在无人机准备过程中未听从裁判指挥；
- B. 参赛选手未经裁判员允许进入比赛区；
- C. 在未得到裁判员允许的情况下，参赛选手与无人机接触或使用遥控器操控无人机；
- D. 无人机飞出指定飞行区域；
- E. 任何其他被视为违反规则的行为。

8.2 资格

- A. 对比赛场地、周边设施、无人机和人员构成危险的任何行为，将被取消比赛资格；

B. 比赛过程中任何有悖公平竞争精神的行为（包括但不限于语言攻击、投掷杂物，故意撞机等），将被取消比赛资格；

C. 任何参赛选手仅可在比赛区域内进行飞行。被认定在比赛区域外（室外、住宿区等）飞行等行为。造成的任何后果均自负，与组委会、执委会无关，将被取消比赛资格；

D. 任何不服从裁判警告的行为，将被取消比赛资格。

物流搬运赛（高中组）

一、比赛简介

“物流搬运赛”以无人机高效采集、搬运、投放为目标，重点考验参赛选手的飞行操控能力、机械与电子设计能力、创新能力。

参赛选手需要驾驶自行设计的无人机，将 E 区域中的物资通搬运并选择性投放到 A/B/C 区域中，其中 D 区域禁止投放。在 5 分钟时间结束前尽可能地从 E 区采集更多的物资并投放到指定区域。本赛项将设立专家裁判组，飞行结束后选手需要进行答辩获取设计分。最终队伍得分为采集分加设计分。比赛场地图见图 W-1，运输物资设计图见图 W-2。

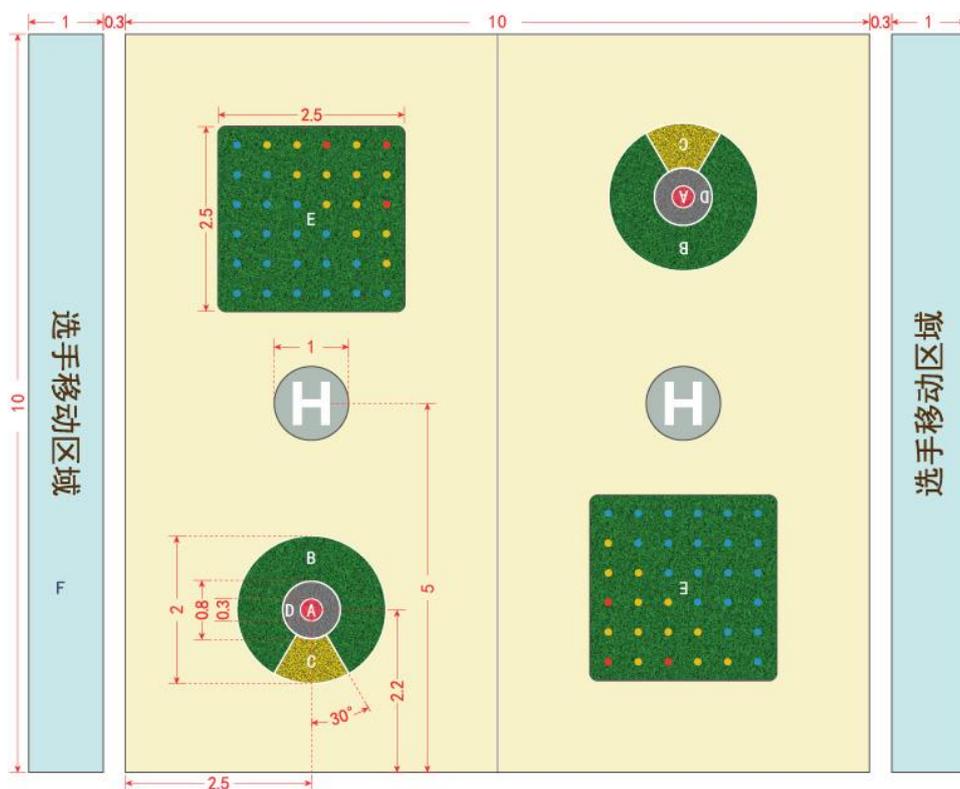


图 W-1

二、术语定义

1. 场地硬件（参见图 W-1、W-2）

场地面积：比赛总场地为 10M（长）*10M（宽）*3M（高），从中间纵向分离两块飞行区域同时进行，每块飞行区域为 10M（长）*5M（宽）*3M（高）。

飞行区域：比赛场地分为两个飞行区域，可同时容纳两组参赛队伍同时比赛。无人机飞行区域内禁止任何人在该区域内随意走动；

选手移动区域（F）：参赛选手在比赛过程中执行各项行为的区域范围，包括操控无人机、站立、行走等。选手不可超出该区域范围；面积为 10M（长）*1M（米）宽。

起降区域（H）：飞行器将在此区域内起飞与降落（不强制在此区域内降落）；

采集区（E）：采集区是放置物资的区域，在其中放置若干个物资。

投放区域：无人机采集的物资需要放置于投放区，投放区分为 A/B/C/D 一共 4 个区域，其中 A 区域仅能投放红色物资，B 区域仅能投放蓝色物资，C 区域仅能投放黄色物资，D 区域禁止投放任何物资。

物资（图 W-2）：



图 W-2 运输物资图

- A. 质量约：140 g；
- B. 体积：80*70 mm；
- C. 材质：铁板+铜柱
- D. 物资分为 3 个种类风别为红色物资、蓝色物资、黄色物资（物资贴纸的颜色），3 种物资除颜色不同其他参数相同。

2. 选手及无人机

- A. 赛项组别为：高中组；
- B. 队伍构成：参赛选手 1-3 人为一队；
- C. 禁止不同组别选手混合组队；
- D. 无人机：在参赛前通过组委会检查及登记的符合该项比赛要求的无人机器材；整场赛事中每位参赛选手可以登记并使用最多三台无人机；
- E. 参赛设备参数（同时满足此参数设备即可参赛）
 - ① 电机数量：≤6 只；

- ② 最大轴距：≤55cm；
- ③ 最大尺寸（包括可伸展部分）：≤100cm；
- ④ 桨叶尺寸：直径≤37cm；
- ⑤ 整机重量（包括电池）：≤2000g；
- ⑥ 为确保比赛公平需使用推荐的 3 组不同型号锂电池；
- ⑦ 参赛无人机的所有负载均由一块电池提供电能；
- ⑧ 参赛无人机飞行中为一个整体不可分离；
- ⑨ 参赛无人机不可为商业成品无人机。

三、安全重要性

安全是 FTF 青少年无人机大赛一等重要的事宜。参赛者在无人机调试、练习、参赛的任何时候均应将安全放在首位，并应与组委会充分合作，以确保比赛运行涉及的每个人（包括选手、观众和工作人员）及周围环境的安全。

- A. 禁止使用组委会规定参数以外的设备；
- B. 禁止使用不安全的电池；
- C. 禁止在比赛区围网以外任何地方、任何时间飞行。飞行产生的后果均与组委会无关，且取消比赛资格。

四、基本要求

- A. 每场比赛同时有两组参赛选手同场飞行，由裁判分别计分；
- B. 同一场比赛中，一台无人机只能被一组参赛选手使用；

- C. 无人机在启动后应在指定活动网内飞行；
- D. 比赛开始后，操控选手只允许在网外的选手移动区域内(F)走动。

五、比赛流程

1. 报道及抽签

- A. 比赛开始前半个小时参赛选手准备报道，选手确认并签字后视为报道成功；
- B. 报到成功后直接进入抽签处抽取参赛顺序，并按照顺序进行后续参赛流程；
- C. 未报道者不可参与抽签，且不可参与比赛；
- D. 报道与抽签均不可由他人替代；
- E. 比赛开始后，如有迟到选手报道且能够按抽签序号参与比赛，则可正常参与后续比赛流程。如迟到选手报名但抽签序号靠前，且比赛流程已经越过抽签序号，则按弃权处理。

2. 检录及其他

- A. 根据抽签序号进行检录，一次检录一队参赛选手。由检录裁判登记选手姓名并检查参赛器材，参赛器材通过检查则可以参加比赛，若不符合要求选手应及时更换；
- B. 前一场比赛开始时，下一场的参赛选手应迅速去检录区检录，若在本轮比赛开始时，选手仍未通过检查则视为本场比赛弃权。如果累计三次检录点名未到，按弃赛处理；

C. 在检录开始前参赛选手应自行行为无人机更换满电电池。如比赛中出现电量不足而自动降落的，将按坠机处理；

D. 在检录完成前，参赛选手可申请更换无人机。一旦检录完成，该无人机被视为参赛选手本场比赛的唯一指定参赛器材，将不再允许更换无人机；

E. 每场比赛开始前，参赛选手有一定的准备时间，在裁判的指挥下，按次序先后对频，并将已对频成功的无人机放置于指定起降区（H）；

F. 在本项赛事开始前，裁判将进行抽签决定该使用那一组电池。抽取的电池型号将是所有参赛飞机应使用的电池型号。

G. 比赛开始前每一支队伍有 3 分钟入场测试无人机的机会，测试失败将本场比赛推移到下一组，每支队伍仅有一次调试机会，如果设备依然无法进行比赛将视为放弃比赛。

3. 比赛开始

A. 在参赛选手确认准备完毕后，裁判员以鸣哨视作开始信号，哨响后选手即可正式开始比赛。

C. 当选手操控无人机必须挂起（或其他方法）一个物资并完全放置在己方投放区域内才算完成一个物资搬运，在地面拖拉的物资不计算成绩（物资在运输途中脱离地面），投放后压边线的物资不记分（包括 B/C 相邻的边线）。

D. 在裁判员给出比赛开始信号后，可立即解锁无人机开始比赛；

E. 比赛开始后，参赛选手无权以任何理由，请求重飞；

F. 参赛选手需控制无人机在飞行区域内飞行，不得飞出场地，如发生碰撞、坠机、电量不足落到地面（或无人机挂网）15（包括15秒）秒内能正常飞行则继续比赛。飞机无论出现以上任何情况而落地（挂网）超过15秒将自动结束本组比赛并记录积分与总时间。飞行中的无人机，如裁判发现机体存在安全隐患（如出现零件脱落、电池异常等），裁判有权要求无人机立即降落。本组比赛结束参赛选手自行入场取回无人机；

G. 比赛过程中参赛选手的操控无人机飞出任何一面围网外，取消本场成绩；

H. 比赛期间，若选手操控失误导致飞机受到损坏或损失，责任自负；

I. 整个比赛期间，无人机必须遵守组委会的各项规定。

4. 选手规范

A. 参赛选手未经裁判员允许禁止离开选手移动区域；

B. 参赛选手禁止在场上使用任何方式干扰同比赛的其他选手人身及无人机；

C. 选手飞行时不得将飞行器飞入选手移动区域，如果发生飞行器相撞则继续比赛，不纳入犯规；

D. 比赛进行期间，未经裁判员允许，参赛选手不得触碰无人机；

E. 场外选手不得侮辱、谩骂、干扰、有线（无线）干扰、投掷场内比赛选手人身及无人机。

5. 比赛处罚

- A. 参赛选手在无人机准备过程中未听从裁判指挥并被裁判判为犯规，一次扣除 5 分；
- B. 参赛选手未经裁判员允许离开选手区，一次扣除 5 分；
- C. 参赛选手未经裁判员允许触碰无人机，一次扣除 5 分；
- D. 参赛选手在裁判未发出比赛开始信号前启动无人机，一次扣除 5 分；
- E. 参赛选手如有上诉犯规行为，且犯规总和累计三次即判定坠毁，选手应立即听从裁判员信号停止飞行，并结束比赛。

6. 比赛结束

当本场参赛选手组完成所有物资采集并降落 (>15s) 或者比赛无人机落地 (挂网) 超过 15 秒或者 5 分钟时间计时结束，比赛停止。在比赛结束后，选手应尽快携带飞机及设备离开竞赛区。

7. 成绩判定

- A.
 - ① 采集分：成功运输红色物资 25 分 (P)、黄物资 12 分 (Q)、蓝色物资 5 分 (T)，物资投入 D 区不得分，未投入该物资指定投放区域不得分；
 - ② 设计分：飞行器设计 (150 分) 和采集设备设计 (150 分)，选手在比赛前需要将上述 2 项设计的纸质材料提供到专家裁判组 (材料包括结构设计图纸、BOM 表、基本参数和测试数据)，专家裁判将分别对 2 项设计现场提问，选手需要解答 6 个问题即可。

总积分=25*P + 12*Q + 5*T + 设计分 - 处罚

- B. 比赛成绩将按照得分进行大排名，前 3 名将成为冠亚季军；
- C. 如果两多队分数相同且需要区分冠亚季军或区分奖项，则需要
要进行加赛；
- D. 裁判委员会对成绩有最终解释权。